



HoverCam Flex インストールマニュアル

HoverCam Flex ソフトウェアバージョン 3.0



HoverCam 製品をお買い求め頂きまして誠にありがとうございます。
このインストールマニュアルをよくお読みになり、正しくお使い下さい。

開発元：パスウェイ・イノベーション&テクノロジー株式会社
(Pathway Innovatios & Technologies. Inc)
San Diego, California 92121
Copyright © 2010-2011 All Rights Reserved





目次

お使いになる前に

システム条件・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 3

付属品の確認・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 4

HoverCam FLEXソフト インストール

接続の方法とインストール方法・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 5

日本語対応と最新Ver.への更新及び使用説明書のダウンロード・・・・・・・・ 6

スタートアップ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 7





システム条件

PCまたはMacと接続

HoverCam T3、**Neo3**は、PCまたはMacコンピュータで、**HoverCam Flex**または**HoverCam Express**のソフトウェアのどちらかで機能します。ビデオをプロジェクターやテレビ、モニターに出力する前に、USB2.0ポート経由でホストコンピュータに**HoverCam**を接続してください。

最近では、USB I/Fを持ったプロジェクター製品もあり、**HoverCam**から直接USB出力を取ることができるものもあります。

最小条件のコンピュータでソフトウェアを使用する場合は、稼働するのに多少時間がかかる場合があります。

Windowsコンピュータのシステム条件：

プロセッサ：最小 インテル Pentium III 1GHz 以上のプロセッサ

推奨：Pentium 4 2GHz 以上

対応 OS：Windows 2000/XP/2003、Windows vista と Windows 7

RAM：最小 512 MB の RAM

推奨：1GB RAM

Macのシステム条件：

CPU：インテル Core 2 Duo 1.6GHz または PowerPC

RAM：512 MB

Mac OS X10.4 またはそれ以前のバージョンはサポートされていません。それらは遅いハードウェアのため、古いOSバージョンは高性能のビデオを扱うことはできません。

Mac OS X10.5 は、**HoverCam Express**を実行することができます。

Mac OS X10.6以降では、Mac用の**HoverCam Flex**を実行することができます。

プロジェクターやテレビモニター

HoverCam Neo3モデルは、プロジェクターに直接HDビデオを出力することができます。必要なケーブルはデバイスに付属しています。

HoverCam T3モデルは、PCもしくはMacコンピュータ経由での接続となります。



付属品の確認

HoverCamの付属品は機種によって異なります。すべての付属品が揃っていることを確認するために、下記の表で確認して下さい。

商品名機種	HoverCam Neo3	HoverCam T3
HoverCam本体	○	○
バンパー	×	×
USB ケーブル	○	○
収納ポーチ	×	○
マット	×	○
クイック スタートガイド	○	○
VGA ケーブル	○	—
パワーサプライ	○	—

【USB ケーブル】



【VGA ケーブル】



【パワーサプライ】

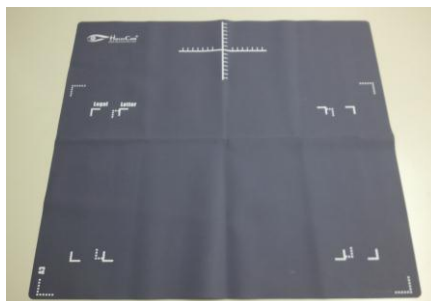


【バンパー】



(オプション品)

【マット】



(Neo3:オプション/T3:標準添付)

【収納ポーチ】



(HoverCam T3専用)

接続の方法と HoverCam Flex のインストール

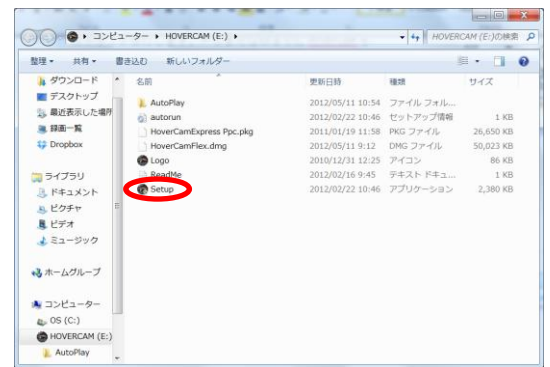
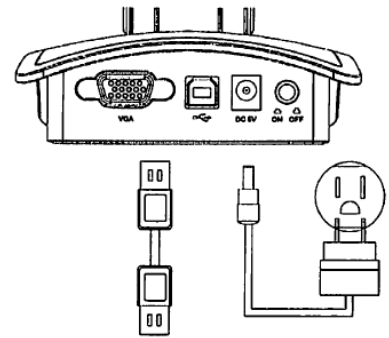
Neo 3 の背面に A C ケーブルを接続して A C 電源コンセントに差し込みます。 P C または M a c に HoverCam を U S B ケーブルで接続します。 背面の電源ボタンを押すと前面のコントロールボタンが点灯します。

T 3 は、U S B バスより電源が供給されますので、U S B ケーブルを T 3 と P C または M a c に接続します。

U S B ケーブルを接続しますと、前面の LED ランプが点灯します。

HoverCam には、フラッシュメモリに組み込まれたソフトウェア (HoverCam Flex など) が付属しています。 U S B ケーブルを差し込む際に、インストール画面が表示されます。インストール画面が表示されない場合、P C の”マイコンピュータ”下の”HoverCam ソフトフラッシュドライブ”を見つけてください。または、M a c の場合はディスクボリュームで見つけてください。

【HoverCam Neo 3 背面】



【HoverCam インストール画面】

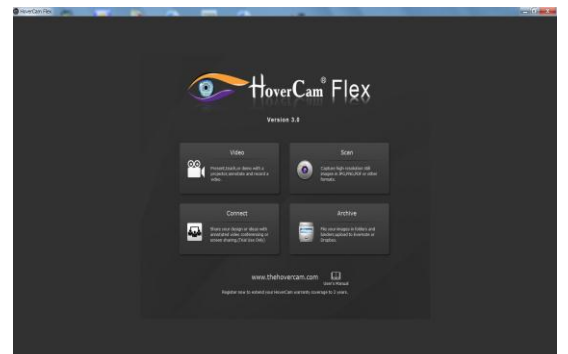
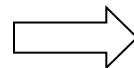
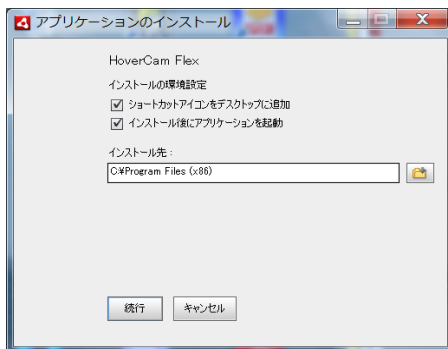
SetUP ファイルをダブルクリックすると、HoverCam インストール画面が表示されます。

HoverCam Flex をインストールしてください。

インストールが正常に完了しますと、HoverCam Flex のメイン画面が開きますので、次ページの日本語対応の操作と HoverCam FLEX の最新 V e r の更新作業を行ってください。



【HoverCam Flex メイン画面】



日本語対応と最新Verへの更新及び使用説明書のダウンロードについて

HoverCam Flex をインストールしましたら、日本語対応へ言語を変更します。メイン画面から、Video モードをクリックしてください。画面右上に Tools ボタンがありますので、これをクリックすると、下記の画面が表示されますので、「Language」を選択して、「Japanese」を選択してください。これで日本語対応となります。

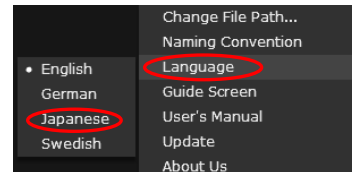
【メイン画面】



【Videoモード画面】



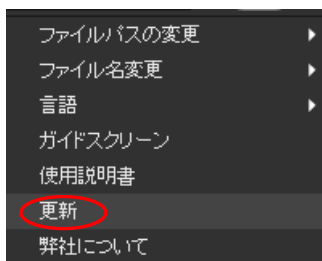
【ツールメニュー画面】



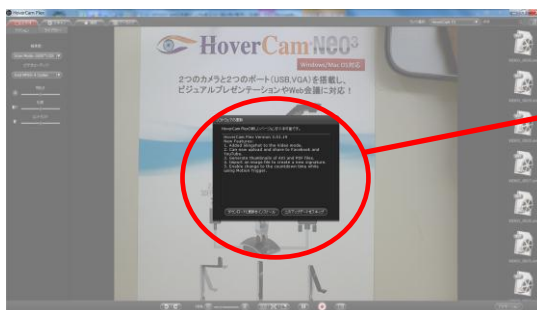
HoverCam Flex ソフトの最新Verのインストールを行います。Tools ボタンをクリックしますと、下記のメニューが表示されますので、ここで「更新」をクリックしてください。

注) 最新Verへの更新においては、HoverCamが接続されたPCがインターネット接続されている必要があります。インストールされたソフトより最新Verがある場合は、下記のような画面、メッセージが表示されますので、指示に従ってインストールを完了させてください。
2012年6月現在、「Version3.01.020」が最新Verとなります。
(更新画面には、追加・改善された内容情報が記載されています。)

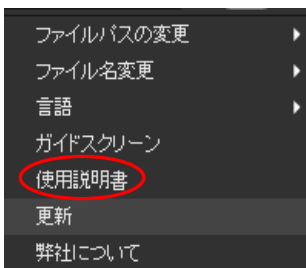
【ツールメニュー画面】



【更新画面】



HoverCamの使用説明書をダウンロードします。



使用説明書をクリックすると、日本語の使用説明書がダウンロードできるので、プリントアウト及びファイル保管をしてください。

第1章—スタートアップ

1. スキャンをする平らな場所にHoverCamを置いて下さい。
2. コンピューターのUSBポートのいずれかに付属のUSBケーブルを差し込んで下さい。
3. HoverCamにUSBケーブルのもう一方の端を差し込んで下さい。
4. HoverCamのアームを開いて、HoverCam本体の電源を入れてHoverCamを起動させます。(HoverCam T3はUSBケーブルを接続した段階で電源は入っています。)



図 1.1 起動画面

HoverCam Flex ソフトウェアを起動すると、最初に上記画面が表示されます。
4つのモードを表示します。

① 【ビデオモード】

ビデオを操作するにあたって簡単な注意があります。USB接続の帯域幅には限界がありますので、ディスプレイの設定が高解像度であれば、リフレッシュレートは低くなります。非常にシャープな高解像度の画像を見たいと思わない限り、カメラの解像度設定は下げて下さい。そうすることにより、高いリフレッシュレートでビデオはスムーズに動きます。

ほとんどの場合、教室内や企業の会議室で使用されるプロジェクターが持っている最大解像度は、1080P HD または 1920×1280 未満です。ほとんどのプロジェクターはVGA または 1024×768 の解像度で動作します。720p または 1080p HD のプロジェクターは非常に迅速に動きますが、高価になります。プロジェクター装置からの制御でビデオプレゼンテーションを行う準備が整ったとき、HoverCamの最高解像度を設定する必要はありません。但し、より高いリフレッシュレートが必要な場合には解像度を低く設定して下さい。ビデオ画像の場合、静止画像解像度よりもこの方が理想的です。

②【スキャンモード】

スキャンモードの主な機能は、最高の解像度で鮮明な画像をキャプチャーし、適切なファイル形式でイメージを保存することです。ここでデフォルトの解像度の設定は各 HoverCam モデルの最大値となっています。

スキャンモードでは、反りやその他の歪みを極力少なくしたイメージを捉えることができます。これらの反りや歪みを簡単に矯正する当社のエンジニアによって開発された制御機能を見て頂くことができるでしょう。

③【接続モード】（現在、開発中）

HoverCam はスキャナー以上の機能を持っています。HoverCam は、デザインプリント、写真、スケッチ、メモなどアイデアを共有したりするために、他の HoverCam ユーザーと接続できるように設計されています。

接続モードでは1対1のビデオ会議セッションを持つことができます。画面には、ローカルの書画カメラと一緒にヘッドショット画面が表示され、呼び出し元のヘッドショットとリモートドキュメントカメラが表示できます。ビデオ会議中に、ライブビデオまたは共用静止画像の上にリアルタイムでコメントを付けることもできます。

また、Skype、MSN メッセージャー、iChat、Google トーク、または AIM で利用されているテキストチャットやファイル転送機能もご利用になれます。

注) リリースが出来るようになりましたら、改めてご案内させていただきます。

④【アーカイブモード】

アーカイブモードでは、“マイドキュメント”ディレクトリの下にある“HoverCam Flex ライブラリ”フォルダの内容が表示されます。ライブラリは、ユーザーがキャプチャーしたドキュメント画像やビデオを保管し、検索したり出来るためのモードです。つまり、HoverCam が撮影した画像のライブラリのコレクションのための専用ファイルマネージャーです。

不要になった場合は、それらのファイルを自由に削除することができます。もちろん、完全に別のパスに全体の“ライブラリ”に移動することもできます。